Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

**Informe de análisis**

Curso 2023 – 2024

**Grupo:** C1.014

**Repositorio**: <https://github.com/Enrgaraba/Acme-SF-D03>

**Fecha**: 12/04/2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Integrante del grupo** | **Correo** |
| Chico Castellano, Álvaro | alvchicas@alum.us.es |

**Historial de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción de los cambios** |
| 1.0 | 12/04/2024 | Creación del documento. |
| 1.1 | 12/04/2024 | Añadido el contenido del resumen ejecutivo y la introducción. |
| 1.2 | 12/04/2024 | Añadido requisito 6,7,8,17,18,19,20,21. |
| 1.3 | 12/04/2024 | Añadida conclusión y bibliografía. |

**Índice de contenido**

[**1.** **Resumen ejecutivo** 3](#_Toc164954350)

[**2.** **Introducción** 3](#_Toc164954351)

[**3.** **Contenido** 4](#_Toc164954352)

[**Requisito 6)** 4](#_Toc164954353)

[**Requisito 7)** 5](#_Toc164954354)

[**Requisito 8)** 6](#_Toc164954355)

[**Requisito 17)** 7](#_Toc164954356)

[**Requisito 18)** 7](#_Toc164954357)

[**Requisito 19)** 8](#_Toc164954358)

[**Requisito 20)** 8](#_Toc164954359)

[**Requisito 21)** 9](#_Toc164954360)

[**Requisito 22)** 9](#_Toc164954361)

[**4.** **Conclusiones** 10](#_Toc164954362)

[**5.** **Bibliografía** 10](#_Toc164954363)

# **Resumen ejecutivo**

Este documento recoge la información requerida y necesaria para la realización de un reporte de análisis.

# **Introducción**

Un informe de análisis es una herramienta fundamental para el desarrollo y mejora continua. Este tipo de informe proporciona una visión detallada de los requisitos del sistema, evaluando su cumplimiento, identificando áreas de mejora y proponiendo soluciones para optimizar su funcionalidad y eficiencia.

A continuación, para cada uno de los requisitos individuales del proyecto realizados por Álvaro Chico Castellano, se describirá en qué consiste el requisito, se explicará la conclusión obtenida del análisis de este y se añadirán notas adicionales en caso de que sean necesarias.

El objetivo principal de este informe es proporcionar una guía clara y estructurada para mejorar el sistema, y se busca no solo garantizar el cumplimiento de los requisitos del sistema, sino también alcanzar la mayor calidad posible en todos ellos.

Principio del formulario

# **Contenido**

# **Requisito 6)**

**Requisito:**

Operaciones de los patrocinadores en patrocinios:

* Enumera los patrocinios que han creado.
* Muestra los detalles de sus patrocinios.
* Crea, actualiza o elimina sus patrocinios. Los patrocinios pueden ser actualizados o eliminados siempre y cuando no se hayan publicado. Para que un patrocinio se publique, la suma del monto total de todas sus facturas debe ser igual al monto del patrocinio.

**Conclusión del Análisis:** Este requisito nos indica la necesidad de implementar en la aplicación la funcionalidad necesaria para que cada patrocinador (y solo él) pueda ver la lista de sus patrocinios, los detalles de cada uno, publicarlos, actualizarlos y eliminarlos.

**Decisión:** Para cumplir con este requisito, se requerirá de la creación las clases:

* SponsorSponsorshipController: Es el que gestiona las peticiones del usuario
* SponsorSponsorshipListService : Para el listado.
* SponsorSponsorshipShowService : Para mostrar los detalles de cada patrocinio
* SponsorSponsorshipCreateService : Para crear los patrocinios
* SponsorSponsorshipUpdateService : Para actualizar los patrocinios
* SponsorSponsorshipDeleteService : Para borrar los patrocinios
* SponsorSponsorshipPublishService : Para publicar los patrocinios
* SponsorSponsorshipRepository : Se encarga de acceder a la base de datos.

**Nota adicional:** Tras un análisis de pros y contras se ha decidido que:

* En caso de borrar un patrocinio, se eliminan todas las facturas (estén o no publicadas) asociadas a dicho patrocinio.
* No se podrá cambiar la divisa del patrocinio una vez creado.
* No se podrá reducir el costo del patrocinio a un precio menor que la suma de las cantidades totales de las facturas publicadas asociadas a dicho patrocinio.
* No se podrá publicar un patrocinio si tiene facturas sin publicar asociadas

# **Requisito 7)**

**Requisito:**

Operaciones de los patrocinadores en facturas:

* Enumerar las facturas en sus patrocinios.
* Mostrar los detalles de sus facturas.
* Crear y publicar una factura.
* Actualizar o eliminar una factura siempre y cuando no esté publicada.

**Conclusión del Análisis:** Este requisito nos indica la necesidad de implementar en la aplicación la funcionalidad necesaria para que cada patrocinador (y solo él) pueda ver la lista de las facturas asociadas a dicho patrocinio, los detalles de cada una, publicarlas, actualizarlas y eliminarlas.

**Decisión:** Para cumplir con este requisito, se requerirá de la creación las clases:

* SponsorInvoiceController: Es el que gestiona las peticiones del usuario
* SponsorInvoiceListService : Para el listado de facturas de cada patrocinio
* SponsorInvoiceShowService : Para mostrar los detalles de cada factura
* SponsorInvoiceCreateService : Para crear las facturas
* SponsorInvoiceUpdateService : Para actualizar las facturas
* SponsorInvoiceDeleteService : Para borrar las facturas
* SponsorInvoicePublishService : Para publicar las facturas
* SponsorInvoiceRepository : Se encarga de acceder a la base de datos.

**Nota adicional:** Tras un análisis de pros y contras se ha decidido que:

* No se podrá actualizar la cuantía ni la tasa de una factura si la cantidad total supera el coste del patrocinio.
* Solo se podrá usar la misma divisa que utilice el patrocinio al que esté asociada la factura.
* No se podrá publicar una factura si el patrocinio ya está publicado.
* No se podrá publicar una factura si la suma de su cantidad total más la del resto de facturas supera el coste del patrocinio.

# **Requisito 8)**

**Requisito:**

Operaciones de los patrocinadores en los paneles de control de patrocinadores:

* Mostrar sus paneles de control de patrocinadores.

**Conclusión del Análisis:** Este requisito nos indica la necesidad de implementar en la aplicación la funcionalidad necesaria para que cada patrocinador (y solo él) pueda acceder a su panel de control y observar diferente información acerca de su cuenta.

**Decisión:** Para cumplir con este requisito, se requerirá de la creación las clases:

* SponsorSponsorDashboardController: Es el que gestiona las peticiones del usuario
* SponsorSponsorDashboardShowService : Para mostrar los detalles del panel de control
* SponsorSponsorDashboardRepository : Se encarga de acceder a la base de datos

**Nota adicional:** Se ha tomado la decisión que:

* En caso de no haber como mínimo 2 facturas y patrocinios publicados, no se mostrará ni la media ni la desviación de sus cantidades. (Media y desviación serán null)
* En caso de no haber como mínimo 1 factura y patrocinio publicado, no se mostrará ni máximo ni el mínimo de sus cantidades. (Máximo y mínimo serán null)

# **Requisito 17)**

**Requisito:**

Operaciones de los principales anónimos en cuentas de usuario:

* Registrarse en el sistema y convertirse en un patrocinador.

**Conclusión del Análisis:** Este requisito nos indica la necesidad de implementar en la aplicación la funcionalidad necesaria para que cualquier usuario registrado en el sistema que no tenga el rol de patrocinador pueda rellenar un formulario para poder convertirse en uno y obtener ese rol.

**Decisión:** Para cumplir con este requisito, se requerirá de la creación las clases:

* AuthenticatedSponsorController: Es el que gestiona las peticiones del usuario
* AuthenticatedSponsorCreateService: Para poder convertirse en patrocinador
* AuthenticatedSponsorRepository : Se encarga de acceder a la base de datos

**Nota adicional:** Debido a que no es un requisito excesivamente complejo, no se han encontrado problemas en la realización de este.

# **Requisito 18)**

**Requisito:** Operaciones de los patrocinadores en cuentas de usuario:

* Actualizar sus perfiles.

**Conclusión del Análisis:** Este requisito nos indica la necesidad de implementar en la aplicación la funcionalidad necesaria para que cada patrocinador pueda actualizar los datos que aparecen en su perfil.

**Decisión:** Para cumplir con este requisito, se requerirá de la creación las clases:

* AuthenticatedSponsorUpdateService: Se encarga de actualizar el perfil de los sponsors

**Nota adicional:** Debido a que no es un requisito excesivamente complejo, no se han encontrado problemas en la realización de este.

# **Requisito 19)**

**Requisito:**

Operaciones de cualquier principal en patrocinios:

* Enumerar los patrocinios en el sistema que están publicados.
* Mostrar los detalles de los patrocinios que pueden enumerar (excluyendo sus facturas).

**Conclusión del Análisis:** Este requisito nos indica la necesidad de implementar en la aplicación la funcionalidad necesaria para cualquier persona que visite la página pueda ver la lista de patrocinios publicados y algunos detalles de estos.

**Decisión:** Para cumplir con este requisito, se requerirá de la creación las clases:

* AnySponsorshipController: Es el que gestiona las peticiones del usuario
* AnySponsorshipListService : Para el listado.
* AnySponsorshipShowService : Para mostrar los detalles de cada patrocinio
* AnySponsorshipRepository : Se encarga de acceder a la base de datos.

**Nota adicional:** Debido a que no es un requisito excesivamente complejo, no se han encontrado problemas en la realización de este.

# **Requisito 20)**

**Requisito:** Produce un informe de análisis.

**Conclusión del Análisis:** Es un requisito claro y conciso, por lo que no ha requerido de análisis.

**Decisión:** Se han revisado los anexos que detallan la información requerida para el informe, y se ha elaborado el documento teniendo en consideración dicha información.

# **Requisito 21)**

**Requisito:** Produce un informe de planificación y progreso.

**Conclusión del Análisis:** Es un requisito claro y conciso, por lo que no ha requerido de análisis.

**Decisión:** Se han revisado los anexos que detallan la información requerida para el informe, y se ha elaborado el documento teniendo en consideración dicha información.

# **Requisito 22)**

**Requisito:** Generar un informe de linter.

**Conclusión del Análisis:** Es un requisito claro y conciso, por lo que no ha requerido de análisis.

**Decisión:** Se han revisado los anexos que detallan la información requerida para el informe, y se ha elaborado el documento teniendo en consideración dicha información.

# **Conclusiones**

Considero que realizar reportes de análisis es una herramienta de gran utilidad de cara a futuro ya que permite la segmentación de tareas complejas en tareas más simples y el registro de estas. Proporciona una descripción detallada de los requisitos y qué decisiones se tomaron para llevarlos a cabo, lo que permite llevar un seguimiento de los cambios realizados en el proyecto, lo que será muy útil en caso de duda o fallo. Además, facilita una comunicación eficaz entre los miembros del equipo de trabajo al proporcionar una documentación clara, y permite que las personas interesadas revisen y añadan comentarios adicionales, lo que mejora la retroalimentación.

Durante este segundo sprint, este documento ha sido de gran utilidad, ya que ciertos aspectos de los requisitos eran ambiguos. El tiempo dedicado a estudiar y revisarlos ha sido fundamental para garantizar el correcto desarrollo del proyecto.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco.